

# POLITISCHER TAG

## Destination Europe

Planspiel zur europäischen Gesetzgebung zum Thema Flucht und Asyl

### *Datum*



Bildquelle: Jim Carter auf pixabay (253311)

Bisher ist für Asylsuchende jeweils der EU-Staat zuständig, den die Flüchtlinge als erstes erreichen - das sind vor allem die Mittelmeeranrainer Italien, Spanien, Portugal, Griechenland, Malta und Zypern. Aber ist diese Regelung noch praktikabel und verantwortbar?

Menschenrechtsorganisationen kritisieren, dass sich nicht der Schutz von Flüchtlingen, sondern der Schutz vor Flüchtlingen im Fokus einer neuen Asylgesetzgebung befinde. Andererseits fordern manche EU-Mitgliedstaaten Lastenausgleiche bei den anfallenden Kosten, andere wollen die bestehenden Regeln beibehalten. Die Kommission macht in diesem Planspiel einen Vorschlag, wie die Asylpolitik der EU zukünftig gestaltet werden soll. Dieser Vorschlag wird im ordentlichen Gesetzgebungsverfahren zwischen Europäischem Parlament, Rat und Kommission verhandelt.

- Termin** *Datum, 9.00-17.00 Uhr*
- Ort** *Schule, Veranstaltungsort, Adresse*
- Zielgruppe** *Schülerinnen und Schüler der Klasse XYZ*
- Lehrkraft** *Frau/Herr Lehrkraft*
- LpB-Team** *Maria Mustermann, freie Mitarbeiterin der LpB*  
*Max Mustermann, freier Mitarbeiter der LpB*
- Seminar-Nr.** *54/XX/20*



**lpb**

Landeszentrale  
für politische Bildung  
Baden-Württemberg

# Programm (Änderungen vorbehalten)

## *Datum*

9.00 Uhr	Begrüßung und Vorstellung des Programms
9.15 Uhr	Einführung in das Thema „Asyl in Europa“
10.00 Uhr	Rollenvergabe und Einarbeitungsphase
10.30 Uhr	Pause
10.40 Uhr	Erste Sitzung der Gremien Erarbeitung eines Vorschlags seitens der Europäischen Kommission
12.00 Uhr	Erste Lesung: Abstimmung in den Gremien
12.50 Uhr	Presseschau
13.00 Uhr	Zweite Lesung : Stellungnahme der Kommission
13.35 Uhr	Abstimmung im Rat
14.15 Uhr	Pause
15.00 Uhr	Pressekonferenz
15.15 Uhr	Ggf. Vermittlungsausschuss
15.50 Uhr	Abschlusskonferenz
16.15 Uhr	Auswertung des Planspiels und offene Diskussion
17.00 Uhr	Ende der Veranstaltung

Weitere Pausen können individuell in das Programm eingebunden werden.